**evaluatie week 7: Freestyle IoT project:**

Maak zelf een **ORIGINELE IoT applicatie** naar keuze.

**Minimum vereisten:**

* Het project moet ergens **data verzamelen via sensoren.**
* Het project moet deze **data verwerken** en op basis van de ingelezen data iets regelen of uitvoeren.
* Het project moet **externe hardware aansturen** (lampjes, motoren, geluid, deurslot, verwarming,…)
* Het project heeft bij voorkeur zowel een lokale display ter controle van de parameters als een **remote control via webserver en/of Blynk app**.
* Het project moet **volledig gedocumenteerd zijn op je GitHub pagina** zodat anderen het kunnen nabouwen.
* Het project moet door jezelf voorgesteld worden in een **video met demo.**

**Op te leveren:**

Een beschrijving van je project (wat gaat het doen, welke hardware gebruikt het)

Link naar je Github pagina. Vergeet deze niet open te zetten !

Gedetailleerde beschrijving van het project op je github. Schema’s, software, foto’s van de opstelling screenshots van de app of webbrowser en documentatie. Schrijf veel commentaar in je software zelf !! Elke lezer moet je redenering kunnen volgen.

Een filmpje waarin je kort het project uitlegt, even stilstaat bij de problemen die je bent tegengekomen en hoe je deze hebt opgelost en tot slot een demo waar je duidelijk toont hoe het werkt en of het werkt. Het filmpje publiceer je op je Github of youtube en je voorziet de link hieronder op **dit document**, dat je oplaadt in de uploadzone voor de deadline.

**Link naar Github :**

. . . . . .

**Puntenverdeling:**

Hardware design en documentatie hiervan 10 punten

App design en screenshots hiervan 10 punten

Software listing en documentatie 10 punten

Filmpje dat concept en werking toont 20 punten

**Timing:**

**Deadline maandag 15 april 2024 23:59**

Maandag 25 maart kan je terecht in het labo IoT voor hulp.

Maandag 15 april is het labo gesloten maar kan je nog wel vragen stellen via email of chat.